

CHALLENGE D'ATHLÉTISME DU CONSEIL GÉNÉRAL DE L'OISE

LANCER PAR ROTATION

Famille : LANCER

Lancer loin

Epreuve : Lancer le plus loin possible. 3 essais

Descriptif : Lancer par rotation. Partir face à l'aire de lancer. Placer la ligne épaules-bras à l'horizontale. Déplacement en rotation (pas valsé : D/G/D ou G/D/G).



Matériel : Petits cerceaux ou anneaux lestés à 200 g maximum.

Performance : On mesure la distance entre la ligne de lancer et l'impact du projectile au sol.

Dispositif : Aire de rotation limitée à 2 m et matérialisée par des plots souples.

Sécurité : Dans cet atelier, la sécurité est importante. Seuls les enfants organisateurs sont autorisés à être dans la zone de lancer ou à proximité.

Prise en charge par les élèves, les différents rôles à tenir : 3 (aidés ou non d'adultes)

Le juge 1 : Il se place près de la zone de rotation, il veille à ce que l'aire de lancer soit dégagée. Si l'enfant sort de la zone de rotation, il autorise la récupération des engins lancés.

Le juge 2 : Il est placé près de la zone de réception, ramasse le cerceau ou l'anneau et annonce au secrétaire la performance réalisée.

Le secrétaire : Il est placé près de la zone de réception, note les résultats sur les feuilles de route. Seule la meilleure performance sera retenue.

Observables :

- Effectuer une rotation
- Ne pas dépasser la limite de la zone de rotation.
- Lancer dans la zone délimitée prévue.
- Enchaîner les actions : rotation/lancer.