

CHALLENGE D'ATHLETISME DU CONSEIL GÉNÉRAL DE L'OISE

COURSE EN RELAIS

Famille : COURIR

Courir vite en équipe

Epreuve : Courir le plus vite possible pour transmettre un témoin.

Descriptif : Sur une distance donnée, se relayer pour que le témoin parcoure la distance le plus rapidement possible, plus vite que les autres équipes.



Matériel : Claquoir ou sifflet ou drapeau..., 1 chronomètre et 1 témoin par équipe ; plots ou cônes pour matérialiser les lignes de départ et d'arrivée. Et autres selon le relais choisi

Performance : On mesure le temps effectué par le témoin entre la ligne de départ et la ligne d'arrivée.

Dispositif : Plusieurs coureurs peuvent prendre le départ dans des couloirs différents. Chacun a sa zone de course et ses limites de terrain. Un seul signal de départ peut suffire.

Sécurité : Seuls les élèves organisateurs sont le long des zones de course; seuls les coureurs se trouvent dans les couloirs de course.

Prise en charge par les élèves, les différents rôles à tenir : 3 (aidés ou non d'adultes)

Les secrétaires (qui peuvent ou non être les chronométreurs) : notent les résultats sur les fiches individuelles.

Le starter : L'élève chargé du départ donne le signal placé près de la ligne de départ. Il veille au bon départ des coureurs.

Les chronométreurs (qui peuvent ou non être les secrétaires) : déclenchent leur chronomètre au signal du starter puis arrêtent le chronomètre dès le passage de la ligne par leur coureur. Puis ils annoncent la performance de leur coureur aux secrétaires.

Observables :

- Réagir rapidement à un signal de départ.
- Courir le plus vite possible.
- Recevoir ou passer un témoin sans ralentir (coordonner la transmission)
- Ne pas ralentir avant la ligne d'arrivée.