

PYTHAGORE, LE MAGICIEN MATHÉMATICIEN

Collège Abel Didelet d'Estrées Saint Denis – classe de 6^{ème} 6
en partenariat avec l'association *On a marché sur la bulle* <http://bd.amiens.com/>
dans le cadre du CDDC – Contrat départemental de développement culturel-
Domaines : sciences et arts visuels

Ce projet est né de la rencontre entre une documentaliste passionnée de BD voulant développer un projet à caractère scientifique au CDI et une enseignante de mathématiques enthousiaste à l'idée de donner une belle image de sa discipline et d'impliquer ses élèves dans un projet culturel.

Les élèves ont ainsi réussi à faire aimer les fractions, les angles droits et à faire partager leur admiration pour le personnage de Pythagore.

Le travail de départ en cours de maths et au CDI

Tout a commencé, en mars 2016, par le visionnage en cours d'un conte mathématique sur Pythagore et la fameuse corde à 13 nœuds et par des recherches, en binôme, sur Pythagore sur les ordinateurs du CDI.

En cours de maths, Mme Bécu apporté sa guitare pour expliquer le rapport entre les sons et les fractions découvert par Pythagore. Elle a ensuite demandé aux élèves d'imaginer Pythagore en personnage de BD, et de le dessiner à la maison. Le lendemain, un élève talentueux avait transformé ce mathématicien en un personnage de BD fantastique qui fait rêver et réfléchir à la fois. On décida de l'appeler Pyt.

La classe a ensuite commencé à imaginer un scénario avec les aventures de Pyt et Y, un petit garçon.

Un artiste de l'association "On a marché sur la bulle" est venu au collège

En avril, un artiste est venu d'Amiens, de l'association "On a marché sur la bulle", pour nous aider à mettre notre scénario en BD. Il s'appelle Guillaume et créé lui-même des BD. Il nous a appris ce qu'est une vignette, une bulle, une ellipse...et nous avons, avec son soutien, découpé le scénario en vignettes.

Création de la BD

En avril, la classe se met à la création des 6 premières vignettes en ateliers par séance de 3 heures.

Elle réalisera des vignettes de BD géantes, format A3.

Un atelier d'élèves s'occupe du dessin des personnages, les autres élèves de l'atelier créent le personnage de Y. Guillaume a expliqué comment dessiner les articulations des personnages.

Un autre atelier dessine les paysages.

Un troisième atelier écrit les bulles, relues par les encadrants avant la mise au propre.

Un quatrième atelier met en couleur les paysages à la peinture acrylique. Les élèves de l'atelier « Mise en couleur » apprennent à faire des dégradés.



Création de la BD

Les élèves ont travaillé 3 séances en atelier afin de créer les vignettes de la BD.

Entre chaque séance, les réalisations sèchent dans une pièce du CDI.

Lors de la dernière séance, il a fallu découper puis coller les personnages et les bulles sur les paysages.

<https://www.commeon.com/fr/projet/pythagore-le-magicien-mathematicien>